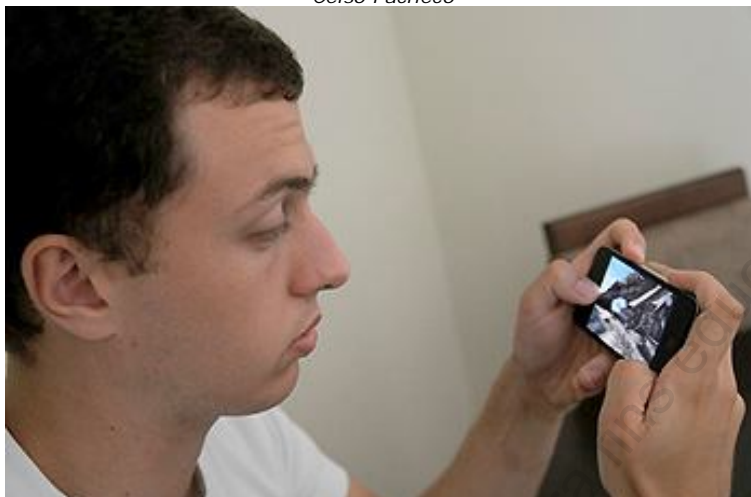


Smartphones e tablets caem no gosto dos gamers

Mie Francine Chiba

Telefone inteligente já é o segundo mais usado para jogos; fabricantes investem em aparelhos que ofereçam boa experiência

Celso Pacheco



Por ser fácil de usar, o iPhone e o iPad são os aparelhos mais utilizados por Matheus Chiodi para jogar

O conforto da mobilidade já fez, há muito, com que os smartphones e tablets sejam utilizados para jogar. Segundo a pesquisa Game Mobile Brasil, realizada pela Escola Superior de Propaganda e Marketing (ESPM) em setembro deste ano, o smartphone é a segunda plataforma mais utilizada pelos gamers (73%), atrás apenas do computador (85%). O tablet ficou em quarto lugar (31%), atrás dos consoles (66%). Os entrevistados responderam ainda que gastam 2h40 por dia com jogos nos telefones inteligentes, e 2h30 nos tablets.

"Por ser fácil de usar", o iPhone e o iPad são os aparelhos mais utilizados por Matheus Chiodi de Oliveira para jogar. Os jogos são passatempo para o estudante em vários momentos do dia, por curtos períodos de tempo. Mas, se fossem somados todos estes momentos, Oliveira estima passar entre 1h30 e 2 horas jogando.

Os games para estes aparelhos também já foram além dos jogos casuais e chegaram aos hardcore. Games para console são lançados também para os dispositivos móveis. Com a evolução, os smartphones e tablets passaram a se adaptar e a alcançar voos mais altos no quesito de hardware.

Na opinião de Edson da Silva, coordenador do curso de Jogos Digitais da Unopar, para games casuais, praticamente todos os smartphones que estão hoje no mercado atendem a requisitos básicos para uma boa experiência. Porém, se o jogador prefere jogos hardcore, de gráficos mais aprimorados, alguns itens precisam ser observados na escolha do aparelho.

A resolução, o tamanho da tela, o processador e a versão do sistema operacional do smart ou tablet devem receber atenção, diz Silva. Quanto mais recentes, maiores e mais rápidos, melhor. "Mas vai do perfil do jogador." Os últimos lançamentos da Apple, Samsung, Sony, Google e Motorola são indicados pelo professor.

Gadgets

Títulos como Infinity Blade e Asphalt fazem parte da lista de games preferidos do estudante Matheus Oliveira. Em relação ao aparelho, o estudante diz que a tela é um aspecto muito importante. "Uma resposta rápida e consistente ao toque sempre ajuda o jogador. A qualidade da imagem também. Porém, é preferível um aparelho com bom desempenho do que com ótima qualidade (de imagem), mas que trava."

Para o estagiário de Tecnologia da Informação Matheus Bergonci Clelis, o iPhone 5 pode ser um exemplo de um smartphone indicado para games. "Tem uma tela de um tamanho bom, e dá para jogar muito bem alternando entre o jogo e outras tarefas sem travar nada. O iPhone tem um processador dual core de 1.3GHz, mas há outros smartphones dual core em que fica praticamente impossível de jogar sem lag (atraso)."

Fonte: Folha Web. [Portal]. Disponível em:
<http://www.folhawe.com.br/?id_folha=2-1--2383-20131121>. Acesso em: 21 nov. 2013.

A utilização deste artigo é exclusiva para fins educacionais.